

La **didattica digitale** è un insieme di strategie, strumenti e metodologie che integrano le tecnologie digitali nel processo di insegnamento-apprendimento, con l'obiettivo di rendere l'esperienza educativa più interattiva, inclusiva, personalizzata e innovativa. Non si limita all'uso di dispositivi, ma implica un ripensamento complessivo della pratica didattica.

---

## Cos'è la didattica digitale

È un modello educativo che utilizza **strumenti digitali** (tablet, computer, LIM, piattaforme online, app educative, ambienti virtuali) per:

- creare contenuti multimediali;
  - favorire la partecipazione e la collaborazione;
  - personalizzare il percorso di apprendimento;
  - potenziare le competenze digitali previste dalle normative europee e nazionali.
- 

## Obiettivi della didattica digitale

La didattica digitale mira a:

- **migliorare l'apprendimento** attraverso linguaggi più coinvolgenti;
  - **promuovere competenze trasversali** (creatività, problem solving, pensiero computazionale);
  - **favorire l'inclusione**, offrendo strumenti compensativi e modalità alternative;
  - **personalizzare** i ritmi e gli stili di apprendimento;
  - rendere gli studenti **protagonisti attivi** attraverso attività di produzione (non solo di fruizione);
  - sviluppare le **competenze digitali** previste dal quadro DigComp e dalla cittadinanza digitale.
- 

## Strumenti della didattica digitale

La didattica digitale utilizza un'ampia gamma di strumenti:

### 1. Tecnologie hardware

- tablet e Chromebook
- LIM (Lavagne Interattive Multimediali)
- computer e notebook
- visori VR e realtà aumentata
- stampanti 3D e robot educativi

### 2. Software e applicazioni

- piattaforme per la didattica (*Google Classroom, Moodle, Edmodo*)
  - strumenti collaborativi (*Jamboard, Padlet, Canva*)
  - app per esercitazioni e gamification (*Kahoot, Quizizz*)
  - software creativi (*Book Creator, Scratch, iMovie*)
  - ambienti virtuali e simulazioni
- 

## Metodologie collegate

La didattica digitale si integra con metodologie attive che trasformano la lezione tradizionale:

- **Flipped classroom** (classe capovolta)
  - **Cooperative learning digitale**
  - **Problem Based Learning**
  - **Inquiry Based Learning**
  - **Gamification**
  - **Storytelling digitale**
  - **Laboratori STEAM**
  - **Coding e robotica educativa**
- 

## Didattica digitale e inclusione

La didattica digitale è particolarmente efficace per l'inclusione perché:

- permette l'uso di **strumenti compensativi** (sintesi vocale, mappe concettuali digitali);
  - consente di differenziare materiali, consegne e ritmi;
  - favorisce la comunicazione aumentativa;
  - permette modalità alternative di espressione (video, audio, presentazioni);
  - offre un ambiente sicuro e flessibile per studenti con bisogni educativi speciali.
- 

## Vantaggi principali

### Per gli studenti

- ✓ maggiore motivazione
- ✓ apprendimento attivo
- ✓ sviluppo di competenze digitali e trasversali
- ✓ personalizzazione dei percorsi

## Per i docenti

- ✓ maggiore varietà di strumenti didattici
- ✓ possibilità di monitorare e documentare i progressi
- ✓ flessibilità nell'organizzazione delle attività

## Per la scuola

- ✓ innovazione metodologica
  - ✓ ambienti di apprendimento più dinamici
  - ✓ potenziamento dell'inclusione e partecipazione
- 

## Criticità

La didattica digitale richiede:

- adeguata **formazione del personale docente**;
  - infrastrutture tecnologiche funzionanti;
  - equilibrio tra uso del digitale e attività tradizionali;
  - attenzione agli aspetti legati alla **sicurezza digitale** e alla privacy.
- 

## In sintesi

La **didattica digitale** è una modalità educativa che integra le tecnologie per rendere l'apprendimento più coinvolgente, personalizzato e collaborativo. Non sostituisce la didattica tradizionale, ma la **potenzia**, aprendo la strada a nuove forme di partecipazione, creatività e inclusione.