

La **didattica digitale** è un insieme di strategie, strumenti e metodologie che integrano le tecnologie digitali nel processo di insegnamento–apprendimento, con l’obiettivo di rendere l’esperienza educativa più interattiva, inclusiva, personalizzata e innovativa. Non si limita all’uso di dispositivi, ma implica un ripensamento complessivo della pratica didattica.

Cos’è la didattica digitale

È un modello educativo che utilizza **strumenti digitali** (tablet, computer, LIM, piattaforme online, app educative, ambienti virtuali) per:

- creare contenuti multimediali;
 - favorire la partecipazione e la collaborazione;
 - personalizzare il percorso di apprendimento;
 - potenziare le competenze digitali previste dalle normative europee e nazionali.
-

Obiettivi della didattica digitale

La didattica digitale mira a:

- **migliorare l’apprendimento** attraverso linguaggi più coinvolgenti;
 - **promuovere competenze trasversali** (creatività, problem solving, pensiero computazionale);
 - **favorire l’inclusione**, offrendo strumenti compensativi e modalità alternative;
 - **personalizzare** i ritmi e gli stili di apprendimento;
 - rendere gli studenti **protagonisti attivi** attraverso attività di produzione (non solo di fruizione);
 - sviluppare le **competenze digitali** previste dal quadro DigComp e dalla cittadinanza digitale.
-

Strumenti della didattica digitale

La didattica digitale utilizza un’ampia gamma di strumenti:

1. Tecnologie hardware

- tablet e Chromebook
- LIM (Lavagne Interattive Multimediali)
- computer e notebook
- visori VR e realtà aumentata
- stampanti 3D e robot educativi

2. Software e applicazioni

- piattaforme per la didattica (*Google Classroom, Moodle, Edmodo*)
 - strumenti collaborativi (*Jamboard, Padlet, Canva*)
 - app per esercitazioni e gamification (*Kahoot, Quizizz*)
 - software creativi (*Book Creator, Scratch, iMovie*)
 - ambienti virtuali e simulazioni
-

Metodologie collegate

La didattica digitale si integra con metodologie attive che trasformano la lezione tradizionale:

- **Flipped classroom** (classe capovolta)
 - **Cooperative learning digitale**
 - **Problem Based Learning**
 - **Inquiry Based Learning**
 - **Gamification**
 - **Storytelling digitale**
 - **Laboratori STEAM**
 - **Coding e robotica educativa**
-

Didattica digitale e inclusione

La didattica digitale è particolarmente efficace per l'inclusione perché:

- permette l'uso di **strumenti compensativi** (sintesi vocale, mappe concettuali digitali);
 - consente di differenziare materiali, consegne e ritmi;
 - favorisce la comunicazione aumentativa;
 - permette modalità alternative di espressione (video, audio, presentazioni);
 - offre un ambiente sicuro e flessibile per studenti con bisogni educativi speciali.
-

Vantaggi principali

Per gli studenti

- ✓ maggiore motivazione
- ✓ apprendimento attivo
- ✓ sviluppo di competenze digitali e trasversali
- ✓ personalizzazione dei percorsi

Per i docenti

- ✓ maggiore varietà di strumenti didattici
- ✓ possibilità di monitorare e documentare i progressi
- ✓ flessibilità nell'organizzazione delle attività

Per la scuola

- ✓ innovazione metodologica
- ✓ ambienti di apprendimento più dinamici
- ✓ potenziamento dell'inclusione e partecipazione

Criticità

La didattica digitale richiede:

- adeguata **formazione del personale docente**;
- infrastrutture tecnologiche funzionanti;
- equilibrio tra uso del digitale e attività tradizionali;
- attenzione agli aspetti legati alla **sicurezza digitale** e alla privacy.

In sintesi

La **didattica digitale** è una modalità educativa che integra le tecnologie per rendere l'apprendimento più coinvolgente, personalizzato e collaborativo. Non sostituisce la didattica tradizionale, ma la **potenzia**, aprendo la strada a nuove forme di partecipazione, creatività e inclusione.